



FORMATION EN 3 ANS

## Admission

### NIVEAU DE RECRUTEMENT

- Titulaire d'un Bac ou d'un Bac STD2A,
- passion pour le cinéma d'animation, les jeux vidéo, les nouvelles technologies,
- pratique du dessin régulière.

### CONDITIONS D'ADMISSION

- Admissibilité sur dossier de candidature complet, book (dessins, réalisations diverses, sujets variés, techniques variées...) et entretien.

## Mon inscription

Du 1<sup>er</sup> décembre au 30 juin

**Etape 1** Je me pré-inscris sur [sfda37.fr](http://sfda37.fr)



**Etape 2** Le Campus Ste Marguerite me contacte dans les 15 jours suivant ma préinscription.

Je complète mon dossier de candidature.

**Etape 3** J'ai un rendez-vous pour un entretien d'admission avec le.a référent.e pédagogique.

Je reçois une réponse sous 3 semaines après mon entretien.

**Etape 4** Je m'inscris en ligne sur Noefil.

## BACHELOR

Niveau 6 européen

# ANIMATION 3D GAME ART

Titre enregistré au RNCP/36443

## Objectifs de la formation

Cette formation de 3 ans, à l'issue d'un Bac STD2A ou autre, est rattachée au CFA de St Paul-Bourdon-Blanc d'Orléans et en partenariat avec le réseau GES. La certification professionnelle Animation 3D, game art, de niveau 6 européen, s'adresse à des jeunes passionnés par le dessin et les technologies numériques. 25 places sont disponibles pour ce bachelor, au pôle supérieur Ste Marguerite de Chambray-lès-Tours. La force de cette formation est son accessibilité financière à tous les jeunes motivés : 3 années d'études, sans année préparatoire et la 3<sup>e</sup> année en alternance, pour une meilleure intégration dans le monde professionnel. Soit des frais de scolarité pour les 2 premières années d'études, la 3<sup>e</sup> étant prise en charge pour les alternants par les OPCO.

### Débouchés professionnels

- Concept artist
- Environment artist
- Character artist
- Designer numérique
- Animateur 3D
- Modélisateur 3D
- Rigger
- Motion designer

### Validation du diplôme

- Contrôle continu en cours de formation (écrits et/ou oraux).
- Validation des périodes de stages sur les 2 premières années.
- Bilan de l'apprentissage.
- Épreuves finales orales (mémoire professionnel, projet professionnel et grand oral).
- Le Bachelor Animation 3D, game art, niveau 6 européen, est délivré par le Réseau GES (Grandes Écoles Spécialisées).

## TEMPS PLEIN 1<sup>re</sup> ET 2<sup>e</sup> ANNÉE

## ALTERNANCE 3<sup>e</sup> ANNÉE

## TARIF 2024 - 2027

1<sup>re</sup> année 6 440 €

2<sup>e</sup> année 6 700 €

3<sup>e</sup> année **Pris en charge  
par les OPCO**



Taux  
de réussite



En savoir plus



### Modalités du parcours

- **Durée de la formation :**
  - 3 ans,
  - 1<sup>re</sup> et 2<sup>e</sup> année en scolarité temps plein,
  - 3<sup>e</sup> année en alternance.
- **Type de contrat :**  
formation initiale puis apprentissage.
- **Stages :**
  - 1 mois en 1<sup>re</sup> année,
  - 1 à 2 mois à l'international en 2<sup>e</sup> année,
  - éligible au programme Erasmus+



### Contenu de la formation

- **1<sup>re</sup> année**
  - **Étude des fondamentaux**
    - Modélisation 3D
    - Animation 2D
    - Animation 3D, rigging
    - Character design
    - Motion design
  - **Étude des techniques**
    - Infographie 2D (Photoshop)
    - Dessin académique (anatomie, perspective...)
    - Illustration, digital painting
    - Modelage traditionnel
    - Modelage numérique
    - Story-board, scénario
    - Stop motion
  - **Culture artistique**
    - Analyse filmique
    - Histoire du cinéma d'animation
    - Histoire des arts numériques
    - Culture des jeux vidéo
  - **Langues**
    - Anglais professionnel
  - **Projet individuel de fin d'année**

### 2<sup>e</sup> année

- **Étude des techniques**
  - Dessin (animation et story-board)
  - Environment art, digital painting
  - Character design
  - Modélisation 3D
  - Animation 3D, rigging



### Poursuite d'études

- Mastère Animation temps réel



## Ste Marguerite

ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

### Campus Ste Marguerite

1 rue Horizon-Vert

CS 40601, 37176 CHAMBRAY-LÈS-TOURS

Tél. : **06 75 69 64 33** | [sfda37.fr](mailto:sfda37.fr)

[animation3d@sfda37.fr](mailto:animation3d@sfda37.fr)

### Référente handicap

- Alternance : Virginie PERICARD  
[vipericard@stpb.org](mailto:vipericard@stpb.org)
- Temps plein : Sandra BESSÉ  
[rvsensup@sfda37.fr](mailto:rvsensup@sfda37.fr)

Pour en savoir plus sur l'accueil des personnes  
en situation de handicap : [sfda37.fr](mailto:sfda37.fr)

- **Rythme de l'alternance en 3<sup>e</sup> année :**
  - 1 à 3 semaines au pôle sup Ste Marguerite (UFA),
  - 1 à 3 semaines en entreprise.
- **Tarif de la formation :**
  - 1<sup>re</sup> année : 6 440 € (2024-2025)
  - 2<sup>e</sup> année : 6 700 € (2025-2026)
  - 3<sup>e</sup> année : (rentrée 2026) la prise en charge  
est assurée par FRANCE Compétences et gérée  
par l'opérateur de compétences (OPCO).
- **Nombre de participants :**  
25 étudiants au maximum.

- Motion design
- Compositing et effets spéciaux
- Sound design
- **Culture artistique**
  - Analyse filmique
  - Écriture scénaristique  
(story-board, story-telling, scénario)
  - Culture de la communication (réseaux sociaux)
- **Langues**
  - Anglais professionnel
- **Projet de fin d'année, en groupe**

### 3<sup>e</sup> année en alternance

- **Approfondissement des techniques**
  - Réalité augmentée
  - Modélisation et animation 3D des personnages
  - Character VFX
  - Pipelines de production
  - Gestion de projet (film d'animation et post-prod)
  - Étude de marché
  - Direction artistique
  - Sound design
  - Painting / lighting / texturing
  - Anglais professionnel
- **Réalisation de demo reel**
- **Projet de fin d'études, en groupe**
  - Réalisation d'un film d'animation 3D
  - Répartition des rôles (character designer,  
environnement artist, concepteur 3D, rigger,  
animateur 3D, lighting artist, texture artist...)

- Mastère Chef.fe de projet numérique

## TITRE RNCP CERTIFIÉ NIVEAU 6 EN PARTENARIAT AVEC LE RÉSEAU GES

Le bachelor Animation 3D, game art est une formation menant à la certification Designer numérique, titre de niveau 6 reconnu par l'État, enregistré au Répertoire National des Certifications Professionnelles enregistrée par décision du directeur général de France Compétences en date du 01/06/2022 délivré sous l'autorité SAS VIDENUM – ICAN (code NSF 323n).

